




## ”Vi och dom”-spelet

	=	får gå ett eller flera steg rakt framåt, åt sidan eller rakt bakåt ända till dess någon står i vägen
	=	tar ett steg i taget åt alla håll
	=	går endast snett (i diagonalen) ett eller två steg

Skriv upp reglerna på blädderblock. Konstruera en stor spelplan i rummet genom att göra en indelning i sex gånger sex rutor. Rutorna kan markeras med kritstreck eller snören.

På två sidor mot varandra placerar sig lagen i sina utgångspositioner – ett steg bakom spelplanen. Varje lag består av två ”ringar”, två ”kvadraten” och två ”trianglar”. Var och en får en symbol att hålla i handen, en symbol som visar vad för slags spelare han är. De olika spelarna får förflytta sig över spelplanen i enlighet med de regler som anges ovan. Lagen flyttar varannan gång i tur och ordning med högst en halv minuts betänketid mellan dragen. Lagen kommer först överens om vem som skall börja.

Målet är att så snabbt som möjligt (i antal drag räknat) komma över till det andra lagets utgångspositioner, samtidigt som man försöker hjälpa det andra laget till samma mål. Det är tillåtet att gå till vilken som helst av de lediga utgångsrutorna på den motsatta sidan. Inom och mellan lagen får man endast meddela sig med tecken.

**Det är viktigt att lagen tillsammans får samtala om spelet sedan de nått sina mål.**

- ▶ Hur fungerade kommunikationen?
- ▶ Tänkte man mest på sig själv, på sin grupp eller på grupperna?
- ▶ Hur gick det att skaffa sig överblick över problemet?
- ▶ Skulle antalet drag kunna minskas om man spelade på nytt?
- ▶ Hur?