

Händelsecharader

*Var och en av gruppdeltagarna får en lapp med en uppgift på.
På en given signal ska alla utföra sin uppgift samtidigt.*

Uppgifter

- ▶ Du har en fin gräsmatta mitt i rummet. Hindra de andra från att trampa på den!
- ▶ Alla utom du har en smittsam sjukdom. Håll dig på avstånd mitt i rummet.
- ▶ Du upptäcker att alla omkring dig har gloria. Beundra dem!
- ▶ Försök få alla att vara tysta och stilla.
- ▶ Försök få någon att bli din kompis.
- ▶ Du går i sömnen och balanserar på takåsen.
- ▶ Du ligger i din sovsäck och dragkedjan har fastnat.
- ▶ Du provkör din nya sportkärra!
- ▶ Gå runt och dammtorka och dammsug. Inte ett dammkorn får vara kvar!
- ▶ Du är berusad och vill tala om för alla vilken kul fest du är med på.
- ▶ Din lilla vita mus har just smitit. Försök fånga den!
- ▶ Det brinner i våningen under. Gör något!
- ▶ Dina kompisar är attackerade av myggor. Gör något för att hjälpa dem.
- ▶ Gå runt och förebrå folk för att dom skräpar ned.
- ▶ Försök få alla att sjunga allsång.
- ▶ Smyg som en skugga efter någon tills han/hon upptäcker det.
- ▶ Om du råkar nudda vid väggen eller om någon rör dig får du en stark elektrisk stöt.
- ▶ Försök få fem personer att sitta i en tät ring och hålla om varandra.

Samtal efteråt

Eftersom en del uppgifter är direkt motstridiga uppstår snart ett slags kaos. Vad händer då i gruppen?
Hur påverkar varje individ vad som händer i rummet?