

Hurry Scurry

”Hurry Scurry” är en variant på organisationstävling.

Ni har nu **2 minuter** på er att läsa igenom detta papper och kolla så att alla i gruppen har förstått vad som väntar.

Hurry Scurryn är uppdelad i fyra stationer, maxtid per station är **12 minuter**. Innan start utdelas en blandad kortlek per grupp. På godkänd station får ni ett 3-personers pass till Bytestorget, vid underkänd kontroll får ni ett 1-personers pass. När uppgifterna är utförda på stationen får ni lämna den och bege er till Bytestorget. Detta betyder att man måste lämna passet vid ingången till Bytestorget där personantalet stäms av.

Det gäller att på Bytestorget komplettera sin egen kortlek **under tystnad** och sträva efter att få en komplett kortlek som innehåller 52 olika kort. Komplettera kortleken genom att byta kort med andra grupper som befinner sig på Bytestorget, det är **ej tillåtet** någon annanstans. Med bytas menas att man lämnar ifrån sig lika många kort som man får vid bytet.

Utanför Bytestorget måste patrullen hålla ihop och **vara tysta**. När signal ljuder går hela gruppen till nästa station och byte är ej längre tillåtet förrän nästa station är genomförd. Tiden ni får över efter en station får **ni** alltså använda till att byta kort på Bytestorget.

När alla stationer är genomförda och en lång signal ljuder skall kortleken lämnas in till kursledaren vid flaggstången. Kortleken skall då befinna sig i sitt fordral. Dubletter vid inlämning ger minuspoäng. Har ni **frågor** finns kursledaren vid Bytestorget.

Lycka till!